Exercício 6 – Apresente o resultado da tabuada de um número qualquer. O número será uma opção do usuário.

1E- Algoritmo

1. Crie uma variável do tipo inteiro, A;
2. Leia a variável A;
3. Crie dez variáveis, B,C,D,E,F,G,H,I,J,K;

B = A\*1;

C = A\*2;

D = A\*3;

E = A\*4;

F = A\*5;

G = A\*6;

H = A\*7;

I = A\*8;

J = A\*9;

K = A\*10;

4º Apresente os valores de B,C,D,E,F,G,H,I,J,K.

2E- Fluxograma

X1

Início

Fim

Apresente os valores de B,C,D,E,F,G,H,I,J,K

K A\*10

X3

X2

X3

J A\*9

I A\*8

H A\*7

G A\*6

X2

C A\*2

F A\*5

E A\*4

D A\*3

X1

B A\*1

A

Entre com o valor de A

3E- Portugol

Início

Escreva (“Entre com o valor A”);

Leia (A);

B = A\*1;

C = A\*2;

D = A\*3;

E = A\*4;

F = A\*5;

G = A\*6;

H = A\*7;

I = A\*8;

J = A\*9;

K = A\*10;

Escreva (“ A tabuada do valor é :: ”);

Fim

4E- Linguagem C

/\*6ºprograma\*/

#include"stdio.h"

#include<conio.h>

main(void){

int A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K;

printf("Entre com um valor ::");

scanf("%d",&A);

B=A\*1;

C=A\*2;

D=A\*3;

E=A\*4;

F=A\*5;

G=A\*6;

H=A\*7;

I=A\*8;

J=A\*9;

K=A\*10;

printf("\n\n O valor da tabuada e:: %d %d %d %d %d %d %d %d %d %d", B,C,D,E,F,G,H,I,J,K);

getch();

}